

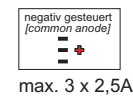
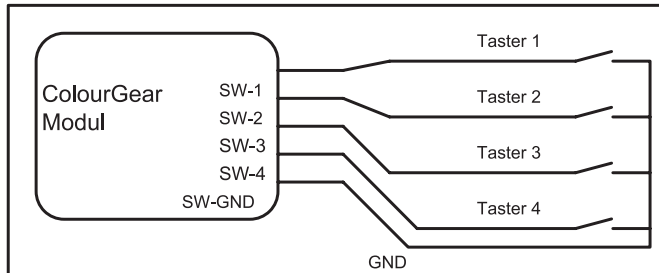
Taster:

Jedes Colour Gear Modul verfügt über vier Eingänge für Taster, über die sich die vorhandenen Effekte auswählen lassen. Die Kabellänge der Taster darf erfahrungsgemäß bis zu 10 m betragen. Ab einer Kabellänge von 1 m empfehlen wir die Verwendung von Kabeln mit entsprechendem Schirm. Dieser sollte auf SW-GND gelegt werden.

Anmerkung: Es ist auch möglich, anstelle von physikalischen Tasten Relais, z. B. von einer Fernbedienung, SPS oder Gebäudetechnik-Bus zu verwenden.

Buttons:

Each Colour Gear Modul has four inputs for buttons for effect selection. The cable length for the button can be 10 m maximum. For distances more than 1 m, we recommend to use shielded cables. The shield should be connected to SW-GND. Please note: Instead of physical buttons it is possible to use relay switches like those of a remote control or SPS...



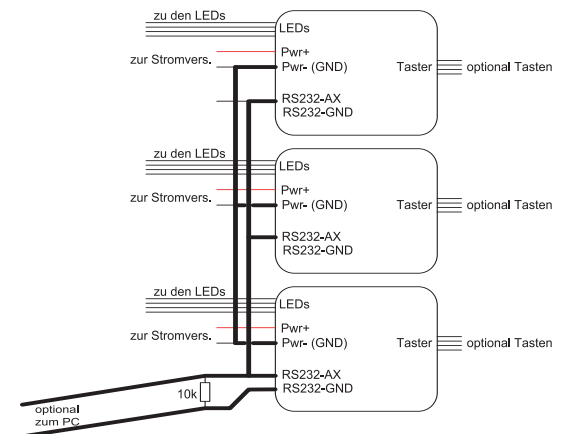
Vernetzung:

Die Colour Gear Module können miteinander vernetzt werden, d. h. jedes Modul kann Befehle sowohl empfangen, als auch senden. Dazu dienen die Klemmen RS232-RX und RS232-GND. Voraussetzung für eine solche Vernetzung ist, daß alle Module über einen gemeinsamen Versorgungs-GND verfügen, d. h., daß die DND-Ausgänge aller Module miteinander verbunden sind. Im Auslieferungszustand sind die Module so konfiguriert, daß dieses Kommando bei Tastendruck an alle anderen angeschlossenen Module weitergegeben wird. Somit muß nur die Taste eines einzigen Modulen betätigt werden, um alle angeschlossenen Module zu schalten. Anmerkung: Das Colour Gear System ist sehr robust gegenüber Übertragungsfehlern. Wichtig: Zur korrekten Funktion muss an einem der Module zwischen RS232-RX und RS232-GND ein Widerstand von etwa 10 kOhm eingebaut werden, von da gehen auch die Signale zum PC. Die Module untereinander benötigen nur das Signal RS232-RX und den gemeinsamen GND. Zum Vernetzen eignen sich sehr gut abgeschirmte NF-Kabel

Networking:

The Colour Gear Modules can be linked together. That means each model can either send and receive data. Therefore the connectors RS232-RX and RS232-GND are used. The precondition for network operation is that all modules in the network have a common GND of the power supplies. As factory setting, a command will be transmitted to all connected modules in the network.

Remark: The Colour Gear system is very robust against transmission errors. Important: In order to guarantee a correct function a 10 kOhm resistor should be connected between RS232-RX and RS232-GND from where the signals were sent to the PC too. The connection between two modules only requires RS232-RX and the common GND.



Werksprogramme:

Bei Auslieferung erhalten die Module acht Effekte :

- 1.: Standard Farbwechsel, alle 50 Sekunden (je nach Einstellung der internen DIP-Schalter) Farbwechselzeit: 2,5 Sekunden
- 2.: Langsamer (sehr weicher) Farbwechsel alle 30 - 180 Sekunden (je nach Einstellung der internen DIP-Schalter)
- 3.: Zufällig auflebende Farben („Blob“)
- 4.: Benutzerfarbwechsel (am PC veränderbar, Default ist Rot-Grün-Blau)
- 5.: Zufällig wechselnde Farben („LSD“)
- 6.: Feuersimulation („Fire“)
- 7.: Gewittersimulation mit zufälligen Blitzen („Flash“)
- 8.: Zufällige Farbblitze („Burst“)

Mit der Software „Colour Gear Editor“ können weitere Effekte programmiert werden. Diese Software steht zum kostenlosen Download auf unserer Homepage bereit.

Factory setup:

Each module will be delivered with eight factory preprogrammed effects:

- 1.: Standard colour change of 50 seconds (depends on the arrangement of internal DIP-switches)
- 2.: Slow (very soft) colour change of 30-180 sec. (depends on the arrangement of internal DIP-switches), colour transmission 2.5 sec.
- 3.: Randomly fading colours „blob“
- 4.: User defined colour change (can be changed via PC)
- 5.: Randomly changing colours „LSD“
- 6.: Fire-simulation „Fire“
- 7.: Simulated thunder-storm „Flash“
- 8.: Randomly coloured flashes „Burst“

With the software „Colour Gear Editor“ further effects can be arranged. You can download this free software on our homepage.